Prueba Técnica de Recopilación de Requerimientos – HICAPPS

Contenido

[1. Identificación de Requerimientos 3](#_Toc145631534)

[ Requerimientos Funcionales 3](#_Toc145631535)

[ Requerimientos no Funcionales 4](#_Toc145631536)

[2. Generación de Nuevas Funcionalidades 5](#_Toc145631537)

[3. Traducción a Tareas Técnicas 6](#_Toc145631538)

[4. Planificación del Proyecto 7](#_Toc145631539)

[5. Documentación 8](#_Toc145631540)

**Escenario del Problema del Cliente**

La empresa "Saludable S.A." se especializa en proveer comidas saludables a domicilio. Quieren desarrollar una aplicación móvil que permita a sus clientes hacer pedidos de comidas saludables directamente desde sus teléfonos móviles. La aplicación debe permitir a los usuarios buscar comidas basadas en preferencias dietéticas, realizar pedidos, rastrear la entrega y proporcionar retroalimentación sobre sus pedidos. Además, desean que la aplicación incluya una función de programa de lealtad donde los usuarios puedan acumular puntos y recibir descuentos.

1. Identificación de Requerimientos:

Basándote en el escenario proporcionado, crea una lista detallada de requerimientos del cliente. Considera tanto las necesidades funcionales como no funcionales.

* Requerimientos Funcionales:

1. **Registro de Usuario**:
2. Los usuarios deben poder crear una cuenta en la aplicación ingresando su información como nombre, número de teléfono, dirección y correo electrónico.
3. Deben poder ingresar con sus credenciales una vez registrados.
4. **Búsqueda de Comidas**:
5. Los usuarios deben poder buscar comidas saludables por categorías, como vegetarianas, veganas, sin gluten, sin azúcar, etc.
6. Buscar comidas por nombre o ingredientes.
7. Ver detalles de cada comida, descripción, precio y valor nutricional.
8. **Realizar Pedidos:**
9. Los usuarios deben poder agregar comidas al carrito de compras.
10. Seleccionar la cantidad de cada comida.
11. Visualizar un resumen del carrito con el costo total.
12. Realizar pedidos, eligiendo la dirección de entrega y el forma de pago.
13. **Rastreo de Pedido**:
14. Los usuarios deben poder rastrear su pedido en tiempo real.
15. Recibir notificaciones de actualizaciones del estado del pedido, como cuando está siendo preparado, en camino o entregado.
16. **Programa de Lealtad**:
17. Los usuarios deben poder acumular puntos por cada compra realizada.
18. Canjear puntos por descuentos en próximos pedidos.
19. La aplicación debe mostrar el total de puntos acumulados por el usuario.
20. **Administración del Perfil de usuario**:
21. Los usuarios deben poder editar su información: nombre, dirección y número de teléfono.
22. Ver el historial de pedidos realizados anteriormente.
23. **Calificaciones de usuario**:
24. Los usuarios deben poder opinar sobre las comidas y el servicio en general de la aplicación.
25. Calificar las comidas y dejar comentarios.

* Requerimientos no Funcionales:

1. **Seguridad:**
2. La aplicación debe garantizar la seguridad de los datos de los usuarios registrados, como información personal y de pago.
3. **Interfaz de Usuario:**
4. La interfaz de usuario debe ser fácil de usar para usuarios de todas las edades.
5. Debe ser compatible con una variedad de dispositivos móviles y tamaños de pantalla.
6. **Rendimiento:**
7. La aplicación debe ser rápida y con tiempos de mínimos de carga.
8. Debe ser capaz de manejar un alto volumen de pedidos al mismo tiempo.
9. **Integración con Sistemas de Pago:**
10. Debe integrarse con sistemas de pago seguros para facilitar las compras sin problemas.
11. **Soporte**:
12. Entregar soporte técnico y actualizaciones periódicas para mejorar la aplicación y solucionar problemas reportados por los usuarios.
13. Generación de Nuevas Funcionalidades:

Propón al menos dos nuevas funcionalidades que podrían añadirse a la aplicación para mejorar la experiencia del usuario y la operatividad del negocio. Justifica cómo estas funcionalidades podrían beneficiar a la empresa y a los usuarios.

1. **Comidas Personalizadas**:

Esta funcionalidad permitiría a los usuarios crear comidas personalizas basados en sus preferencias alimenticias. Los usuarios podrían ingresar la cantidad en peso (gramos) de cada comida según su dieta.

**Beneficios para la Empresa**:

Recopilación de datos valiosos de los usuarios: La función de planificación de comidas permitiría a la empresa recopilar datos sobre las preferencias de los usuarios, lo que podría utilizarse para generar nuevas ofertas de comidas.

**Beneficios para los Usuarios**:

Mayor variedad: La función de generación automática de recetas podría introducir a los usuarios en nuevas comidas saludables y variadas.

Ahorro de tiempo: Al programar entregas regulares, los usuarios ahorran tiempo en la selección y compra de comidas individuales.

1. **Creación de menú semanal (Dieta personalizada)**:

Esta característica permitiría a los usuarios generar un plan de comidas según sus necesidades de calorías diarias. La aplicación debe permitir al usuario ingresar su peso, estatura y porcentaje de grasa (no obligatorio). Con estos datos el sistema debe calcular la cantidad de calorías que se necesita comer diariamente y debe generar un listado con todos los alimentos(saludables) y su cantidad, generando un menú semanal de comidas para el usuario.

**Beneficios para la Empresa**:

Diferenciación competitiva: Agregar un valor único a la aplicación y la distingue de la competencia.

Fidelización de clientes: Los usuarios que reciben asesoramiento personalizado son más propensos a seguir utilizando la aplicación y a realizar pedidos recurrentes.

**Beneficios para los Usuarios**:

Mayor confianza en las elecciones de alimentos: ayudar a los usuarios a tomar decisiones más informadas sobre su dieta.

Experiencia educativa: Los usuarios pueden aprender nuevas recetas.

1. Traducción a Tareas Técnicas:

Traduce los requerimientos identificados, incluyendo las nuevas funcionalidades propuestas, en tareas técnicas específicas que necesitarán ser abordadas durante el desarrollo. Organiza estas tareas en sprints (iteraciones de desarrollo).

**Sprint 1 - Registro y Búsqueda de Comidas:**

Tarea 1: Desarrollar la pantalla de registro de usuario.

Tarea 2: Implementar la funcionalidad de inicio de sesión.

Tarea 3: Crear la base de datos para almacenar información de usuarios.

Tarea 4: Diseñar la interfaz de búsqueda de comidas por categorías.

Tarea 5: Habilitar la búsqueda de comidas por nombre o ingredientes.

Tarea 6: Integrar la información nutricional de las comidas en la aplicación.

**Sprint 2 - Realizar Pedidos y Rastreo de Entrega:**

Tarea 1: Desarrollar la funcionalidad para agregar comidas al carrito de compras.

Tarea 2: Permitir a los usuarios seleccionar la cantidad de cada comida en el carrito.

Tarea 3: Implementar la pantalla de resumen del carrito con el costo total.

Tarea 4: Habilitar la realización y confirmación de pedidos.

Tarea 5: Integrar la funcionalidad de rastreo de entrega en tiempo real.

Tarea 6: Configurar notificaciones para actualizaciones de estado del pedido.

**Sprint 3 - Programa de Lealtad y Gestión de Perfil:**

Tarea 1: Desarrollar el sistema de acumulación de puntos por compras.

Tarea 2: Implementar la función de canje de puntos por descuentos.

Tarea 3: Mostrar el saldo de puntos de la aplicación.

Tarea 4: Permitir a los usuarios editar su información de perfil.

Tarea 5: Desarrollar la pantalla de historial de pedidos.

**Sprint 4 - Nueva Funcionalidad: Comidas Personalizadas:**

Tarea 1: Diseñar la interfaz de usuario para la creación de planes de comidas personalizados.

Tarea 2: Desarrollar la función de generación automática de recetas.

Tarea 3: Permitir a los usuarios programar entregas de comidas planificadas.

Tarea 4: Establecer una base de datos para almacenar las preferencias de los usuarios.

**Sprint 5 - Nueva Funcionalidad: Creación de menú semanal (Dieta personalizada)**:

Tarea 1: Diseñar la interfaz de creación de menú semanal.

Tarea 2: Implementar la funcionalidad de creación de menú semanal.

Tarea 3: Configurar la opción de pago para asesorías nutricionales con expertos (si es aplicable).

1. Planificación del Proyecto:

Desarrolla un plan de proyecto inicial que incluya una estimación de tiempo para cada tarea técnica.

**Sprint 1 - Registro y Búsqueda de Comidas: (5 semanas)**

Tarea 1: Desarrollar la pantalla de registro de usuario. 5 días.

Tarea 2: Implementar la funcionalidad de inicio de sesión. 2 días.

Tarea 3: Crear la base de datos para almacenar información de usuarios. 2 días.

Tarea 4: Diseñar la interfaz de búsqueda de comidas por categorías. 1 semana.

Tarea 5: Habilitar la búsqueda de comidas por nombre o ingredientes. 5 días.

Tarea 6: Integrar la información nutricional de las comidas en la aplicación. 5 días.

**Sprint 2 - Realizar Pedidos y Rastreo de Entrega: (6 semanas)**

Tarea 1: Desarrollar la funcionalidad para agregar comidas al carrito de compras. 5 días.

Tarea 2: Permitir a los usuarios seleccionar la cantidad de cada comida en el carrito. 2 días.

Tarea 3: Implementar la pantalla de resumen del carrito con el costo total. 5 días.

Tarea 4: Habilitar la realización y confirmación de pedidos. 5 días.

Tarea 5: Integrar la funcionalidad de rastreo de entrega en tiempo real. 1 semana.

Tarea 6: Configurar notificaciones para actualizaciones de estado del pedido. 5 días.

**Sprint 3 - Programa de Lealtad y Gestión de Perfil: (4 semanas)**

Tarea 1: Desarrollar el sistema de acumulación de puntos por compras. 1 semana.

Tarea 2: Implementar la función de canje de puntos por descuentos. 5 días.

Tarea 3: Mostrar el saldo de puntos de la aplicación. 3 días.

Tarea 4: Permitir a los usuarios editar su información de perfil. 3 días.

Tarea 5: Desarrollar la pantalla de historial de pedidos. 1 semana.

**Sprint 4 - Nueva Funcionalidad: Comidas Personalizadas: (4 semanas)**

Tarea 1: Diseñar la interfaz de usuario para la creación de planes de comidas personalizados. 1 semana.

Tarea 2: Desarrollar la función de generación automática de recetas. 1 semana.

Tarea 3: Permitir a los usuarios programar entregas de comidas planificadas. 4 días.

Tarea 4: Establecer una base de datos para almacenar las preferencias de los usuarios. 3 días.

**Sprint 5 - Nueva Funcionalidad: Creación de menú semanal (Dieta personalizada)**: **(3 semanas)**

Tarea 1: Diseñar la interfaz de creación de menú semanal. 1 semana.

Tarea 2: Implementar la funcionalidad de creación de menú semanal. 1 semana.

Tarea 3: Configurar la opción de pago para asesorías nutricionales con expertos (si es aplicable). 1 semana.

**Tareas de Pruebas y Ajustes (2 semanas):**

Este tiempo se reserva para pruebas de calidad a nivel general, correcciones de errores y ajustes finales en todas las funcionalidades desarrolladas. (Se realizarán pruebas a cada tarea una vez finalizadas para su aprobación).

**Entrega y Lanzamiento (1 semana):**

Preparación de la aplicación para su lanzamiento oficial, lo cual incluye la configuración de servidores y pruebas finales.

**Duración del Proyecto: 25 semanas (5 meses) aprox.**

1. Documentación:

Prepara una documentación que explique cómo cada tarea técnica aborda los requerimientos específicos del cliente.

**Sprint 1 - Registro y Búsqueda de Comidas**:

**Tarea 1**: *Desarrollar la pantalla de registro de usuario*.

Esta tarea aborda el requerimiento de Registro de Usuario, permitiendo a los usuarios crear cuentas para poder ingresar al sistema.

**Tarea 2***: Implementar la funcionalidad de inicio de sesión*.

Responde al requerimiento de Inicio de Sesión, permitiendo a los usuarios acceder a la aplicación de forma segura.

**Tarea 3**: *Crear la base de datos para almacenar información de usuarios*.

Corresponde al almacenamiento de datos de los usuarios, permitiendo a los usuarios gestionar su información personal y ver su historial de pedidos realizados anteriormente.

**Tarea 4**: *Diseñar la interfaz de búsqueda de comidas por categorías*.

Esta tarea está directamente relacionada con el requerimiento de Búsqueda de Comidas, ya que permite a los usuarios explorar comidas saludables por categorías dietéticas, como vegetarianas, sin azúcar, veganas, etc.

**Tarea 5**: *Habilitar la búsqueda de comidas por nombre o ingredientes*.

Cumple con el requerimiento de Búsqueda de Comidas al proporcionar a los usuarios la capacidad de buscar comidas específicas por nombre o ingredientes.

**Tarea 6**: *Integrar la información nutricional de las comidas en la aplicación*.

Contribuye al requerimiento de Información Nutricional, ya que permite a los usuarios acceder a detalles sobre el contenido nutricional de las comidas antes de realizar pedidos.

**Sprint 2 - Realizar Pedidos y Rastreo de Entrega**:

**Tarea 1**: *Desarrollar la funcionalidad para agregar comidas al carrito de compras*.

Aborda el requerimiento de Realizar Pedidos, permitiendo a los usuarios seleccionar las comidas que desean comprar y agregarlas al carrito.

**Tarea 2**: *Permitir a los usuarios seleccionar la cantidad de cada comida en el carrito*.

Contribuye al proceso de Realizar Pedidos, ya que los usuarios pueden personalizar la cantidad de cada comida en su pedido.

**Tarea 3**: *Implementar la pantalla de resumen del carrito con el costo total*.

Cumple con el requerimiento de Realizar Pedidos al proporcionar a los usuarios una visión clara del costo total de su pedido antes de confirmarlo.

**Tarea 4**: *Habilitar la realización y confirmación de pedidos.*

Aborda el requerimiento de Realizar Pedidos al permitir a los usuarios completar el proceso de compra de manera efectiva.

**Tarea 5**: *Integrar la funcionalidad de rastreo de entrega en tiempo real*.

Cumple con el requerimiento de Rastreo de Entrega, permitiendo a los usuarios seguir el estado y la ubicación de sus pedidos en tiempo real.

**Tarea 6:** *Configurar notificaciones para actualizaciones de estado del pedido*.

Mejora la experiencia de Rastreo de Entrega al mantener a los usuarios informados sobre el progreso de sus pedidos mediante notificaciones.

**Sprint 3 - Programa de Lealtad y Gestión de Perfil**:

**Tarea 1**: *Desarrollar el sistema de acumulación de puntos por compras*.

Aborda el requerimiento del Programa de Lealtad, permitiendo que los usuarios acumulen puntos por sus compras y reciban recompensas.

**Tarea 2**: *Implementar la función de canje de puntos por descuentos*.

Cumple con el Programa de Lealtad al permitir que los usuarios canjeen puntos acumulados por descuentos en futuros pedidos.

**Tarea 3**: *Mostrar el saldo de puntos y las recompensas disponibles en la aplicación.*

Cumple con el Programa de Lealtad al proporcionar a los usuarios información clara sobre su saldo de puntos y las recompensas disponibles.

**Tarea 4**: *Permitir a los usuarios editar su información de perfil*.

Aborda el requerimiento de Gestión de Perfil, permitiendo a los usuarios mantener actualizada su información personal.

**Tarea 5**: *Desarrollar la pantalla de historial de pedidos anteriores*.

Cumple con el requerimiento de Gestión de Perfil al permitir a los usuarios acceder a su historial de pedidos para referencia futura.

**Tarea 6**: *Configurar las preferencias de notificaciones en el perfil del usuario*.

Contribuye a la Gestión de Perfil al permitir a los usuarios personalizar sus preferencias de notificaciones para adaptar la experiencia a sus necesidades.